

С О

Б Е

Р

**ДЕНЬ ОТКРЫТЫХ  
ДВЕРЕЙ**

И

**СВОЁ  
БУДУЩЕЕ**

14 декабря  
**ПРОГРАММА**

10:00 – 10:55	<b>СБОР ГОСТЕЙ ДНЯ ОТКРЫТЫХ ДВЕРЕЙ</b>	Корпус «Б», холл 1 этажа
10:00 – 15:00	<b>КОНСУЛЬТАЦИИ ПРИЕМНОЙ КОМИССИИ И ДОГОВОРНОГО ОТДЕЛА</b> <small>Разберись во всех деталях поступления, необходимых документах и условиях обучения на договорной основе!</small>	Корпус «Б», холл 1 этажа
10:00-15:00	<b>КОНСУЛЬТАЦИИ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ ИНСТИТУТОВ</b> <small>Получи информацию об обучении, учебных программах и карьерных перспективах напрямую от преподавателей и специалистов!</small>	Корпус «Б», 1 этаж
10:00-15:00	<b>ЭКСПОЗИЦИИ СТУДЕНЧЕСКИХ ОБЪЕДИНЕНИЙ</b> <small>Познакомься со студенческими объединениями – от науки и медиа до спорта и волонтерства!</small>	Корпус «Б», 2 этаж
12:20 – 13:50	<b>КОНСУЛЬТАЦИЯ ОТВЕТСТВЕННОГО СЕКРЕТАРЯ ПРИЕМНОЙ КОМИССИИ</b> <small>Не знаешь, с чего начать поступление? Ответственный секретарь приемной комиссии разъяснит все детали: документы, сроки, баллы и тонкости конкурса. Готовь вопросы – получишь четкие ответы!</small>	Корпус «Б», 1 этаж, Б-2

## ЗНАКОМСТВО С ИНСТИТУТОМ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК

Институт компьютерных наук готовит специалистов, востребованных на рынке цифровых профессий благодаря широкому владению современными языками программирования и технологиями. Их знания востребованы в разработке ПО, анализе данных, кибербезопасности и автоматизации, что позволяет им создавать инновационные решения для бизнеса и науки.

### КЛЮЧЕВЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ:

- Робототехника и киберфизические системы
- Машинное обучение
- Интернет вещей
- Графический дизайн и 3D-дизайн
- Разработка мобильных и веб-приложений
- BIM-технологии

### ИНТЕРАКТИВЫ, МАСТЕР-КЛАССЫ И ЛЕКЦИИ

10:00-14:45	<b>ХАКАТОН-КЛУБ ИТАМ: ПИТЧ-ПАТИ</b>	Коворкинг, 1 этаж	Участники разделятся на две команды. Каждая команда создаст презентацию из готовых слайдов, а затем представит свою идею. Победит команда, которая выступит ярче и увереннее. Такой формат поможет развить навыки публичных выступлений и улучшить понимание того, как правильно структурировать и подавать информацию. Это важно не только на хакатонах, но и в повседневной работе.
10:00-14:45	<b>МАСТЕР-КЛАСС ОТ ДИЗАЙН-КЛУБА</b>	Коворкинг, 1 этаж	Приглашаем узнать, какой стиль дизайна тебе ближе, а также предлагаем вместе нарисовать силуэты внутри логотипа клуба дизайнеров на большом плакате.
10:00-14:45	<b>КВЕСТ AI KNOWLEGE CLUB</b>	Коворкинг, 1 этаж	Тебя ждут мероприятия от клуба машинного обучения: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Интересная викторина по машинному обучению</li> <li>• Возможность создать собственное видео</li> <li>• Рассказ участников клуба о перспективах в области машинного обучения и о том, какие активности проводит AI Knowledge Club.</li> </ul>
10:00-14:45	<b>КВЕСТ «РОБОЛАБА»</b>	Коворкинг, 1 этаж	Представим наших образовательных роботов Frob. Они помогают в изучении программирования и участии в хакатонах по робототехнике. Расскажем, как студенты разрабатывают беспилотники и участвуют в проектах от компании ООО «Сверх». Познакомим с боевым роботом «ЕЖК» весом 110 кг. Объясним, как создать неуязвимую машину для международных соревнований. Знаете про BattleBots? Также расскажем о «Тягачонке» – нашем роботе-грузчике для перевозки «ЕЖК». В нашем клубе можно воплотить любую идею – от чертежа до прототипа.
10:00-14:45	<b>КВИЗ АСМ</b>	Коворкинг, 1 этаж	Приходи на стенд клуба ACM MISIS по спортивному программированию! <ul style="list-style-type: none"> <li>• Пройди короткую интерактивную викторину и проверь свои логические навыки</li> <li>• Попробуй решить алгоритмическую задачу и узнай, как работает система тестирования</li> <li>• Узнай, как клуб помогает студентам подготовиться к соревнованиям и собеседованиям</li> </ul> <p>Загляни к нам и окулись в мир спортивного программирования – где интерес к алгоритмам открывает карьерные возможности.</p>
10:00-14:45	<b>КВИЗ «СТФ-КЛУБ»</b>	Коворкинг, 1 этаж	Проверь себя в увлекательных викторинах по базовой кибербезопасности, где каждый кейс похож на детективную загадку! Узнай, умеешь ли ты распознавать ловушки мошенников, защищать личные данные и избегать цифровых угроз.
10:00-14:45	<b>КВИЗ «ГЕЙМДЕВ-КЛУБ»</b>	Коворкинг, 1 этаж	Любишь игры и хочешь узнать больше об их разработке? Приглашаем на стенд геймдев клуба! У тебя будет возможность поучаствовать в небольшом квизе, а также задать все интересующие вопросы нашим студентам, которые знакомы с индустрией.

11:00–12:00 14:00–15:00	<b>ПРЕЗЕНТАЦИЯ НАПРАВЛЕНИЙ:</b>  • <b>БИЗНЕС-ИНФОРМАТИКА</b> • <b>СИСТЕМНЫЙ АНАЛИЗ И УПРАВЛЕНИЕ</b>	Корпус «Б», 1 этаж, Б-2	Компании ищут специалистов, которые не просто работают с ИТ, а умеют управлять цифровыми проектами, анализировать данные и находить оптимальные решения в управлении бизнес-процессами на предприятии. На встрече ты узнаешь, какие навыки для этого нужны, что изучают студенты и в каких крупных компаниях они стажировались.
11:00–12:00 14:00–15:00	<b>ПРЕЗЕНТАЦИЯ НАПРАВЛЕНИЙ УКРУПНЕННОЙ ГРУППЫ:</b>  • <b>ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА</b> • <b>ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА</b> • <b>ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ</b>	Корпус «Б», 1 этаж, Б3 и Б4	Здесь готовят аналитиков данных, разработчиков, консультантов по внедрению ИТ-решений. Программы имеют широкие области применения: от искусственного интеллекта в промышленности и ретейле до дизайна в креативных индустриях.
11:00–12:00 14:00–15:00	<b>ПРЕЗЕНТАЦИЯ НАПРАВЛЕНИЯ:</b>  • <b>ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА</b>	Корпус «Б», 1 этаж, Б-1	Хочешь разрабатывать нейронные сети, обучать машины понимать людей, прогнозировать мировые тренды и использовать искусственный интеллект для решения комплексных задач, меняющих будущее ИТ, науки и бизнеса? Приходи на презентацию! Узнай, как математика может стать твоей суперсилой и открыть новые возможности!
12:00–13:00	<b>СОРЕВНОВАНИЯ РОБОТОВ-ФУТБОЛИСТОВ</b>	Корпус «Б», 2 этаж	Соревнования по студенческому робофутболу, где применяются машинное зрение и различные математические алгоритмы.
12:00–14:00	<b>МАСТЕР-КЛАСС «ВИМ-ТЕХНОЛОГИИ В ПРОЕКТИРОВАНИИ И СТРОИТЕЛЬСТВЕ»</b>	Корпус «Б», 8 этаж, Б-805	На мастер-классе участники освоят технологию информационного моделирования (ТИМ) и научатся работать в BIM-системе. Они создадут свою архитектурно-строительную модель и познакомятся с образовательными программами по данному направлению.
12:00–14:00	<b>МАСТЕР-КЛАСС «БУДУЩЕЕ НАЧИНАЕТСЯ СЕГОДНЯ: ТВОЙ САЙТ – ТВОЯ ВИЗИТКА!»</b>	Корпус «Б», 8 этаж, Б-823	На мастер-классе мы создадим персональный сайт, который станет вашей визитной карточкой в цифровом мире. Расскажем, как эффектно представить свои интересы, хобби и достижения, и научим пользоваться современными инструментами для разработки сайта. Этот проект поможет вам подготовиться к взрослой жизни и научиться презентовать себя так, чтобы заинтересовать работодателей в будущем.
13:00–14:00	<b>МАСТЕР-КЛАСС «ПРОФЕССИИ БУДУЩЕГО: КАК ВЫБРАТЬ СВОЮ ИТ-СПЕЦИАЛЬНОСТЬ»</b>	Корпус «Б», 8 этаж, Б-821	Профориентационный мастер-класс о том, как выбрать ИТ-специальность на разных этапах подготовки к поступлению в вуз. Расскажем о традиционных тестах и моделях искусственного интеллекта, которые помогут определиться с выбором. Мастер-класс состоит из теоретической и практической частей.
13:00–14:00	<b>ЛЕКЦИЯ «УПРАВЛЕНИЕ ИТ-ПРОЕКТАМИ: ОТ ИДЕИ ДО ВНЕДРЕНИЯ»</b>	Корпус «Б», 1 этаж, Б-2	Жизненный цикл проекта – это путь от идеи до реализации, включающий несколько этапов. На лекции мы рассмотрим основные шаги по созданию информационной системы с нуля, а также классические и гибкие методы управления рабочим процессом.
13:00–13:30 13:30–14:00	<b>МАСТЕР-КЛАСС «РОБОТИЗАЦИЯ БИЗНЕС-ПРОЦЕССОВ»</b>	Корпус «Б», 7 этаж, Б-734	RPA (robotic process automation) – это технология, когда компьютерные программы берут рутинные бизнес-задачи на себя. Роботы автоматизируют операции, которые ранее требовали участия человека. На мастер-классе слушатели смогут принять участие в создании робота, используя свои телефоны.
13:00–13:30 13:30–14:00	<b>ИГРА «11 ОШИБОК АНАЛИТИКА»</b>	Библиотека 2 этаж, правое крыло	Бизнес-игра развивает аналитические способности и системное мышление. Она помогает взглянуть на процесс сбора требований с разных сторон, понять причины типичных ошибок и увидеть их последствия. Во время игры команде нужно будет уточнить требования потенциального заказчика и выступить в роли клиента для другой команды, создав концепцию будущего ИТ-продукта.
13:00–14:00	<b>ЛЕКЦИЯ «ПРОМЫШЛЕННЫЙ ДИЗАЙН КАК СПОСОБ ПРОЕКТИРОВАТЬ ПРЕДМЕТНЫЙ МИР»</b>	Корпус «Б», 8 этаж, Б-835	В дискуссии рассмотрим методологию создания продуктов, углубимся в основы технической эстетики и разработаем критерии для отличия качественного дизайна от некачественного.
13:00–14:00	<b>ИНТЕРАКТИВ «СОБЕРИ ИТ-ПРОЕКТ КАК ПАЗЛ»</b>	Библиотека 2 этаж, левое крыло	Участники будут разделены на команды. Задача команд – соединить карточки с описанием различных систем и профессий так, чтобы получилось функциональное приложение. Например, использовать базы данных, UI-инструменты, метрики, серверы, разработчиков, дизайнеров, менеджеров по продажам. Все команды получают одинаковые листочки с разными проектами, они составят стек технологий и профессий, необходимых для выполнения этих задач. Так сформируется представление о разнообразии и насыщенности ИТ-сферы.
13:00–14:00	<b>ЛЕКЦИЯ «ВОЗМОЖНОСТИ И ПЕРСПЕКТИВЫ В РАБОТЕ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНЕРА»</b>	Корпус «Б», 9 этаж, Б-934	Разберемся, какими бывают дизайнеры и какие инструменты они используют. Обсудим перспективы профессии графического дизайнера в эпоху развития искусственного интеллекта и то, чему важно научиться.

13:00-14:00	<b>МАСТЕР-КЛАСС «ПРОФЕССИИ БУДУЩЕГО: КАК ВЫБРАТЬ СВОЮ ИТ-СПЕЦИАЛЬНОСТЬ»</b>	Корпус «Б», 8 этаж, Б-819	Профориентационный мастер-класс о том, как следить за ИТ-рынком на разных этапах подготовки к поступлению в вуз, использовать соцсети и искусственный интеллект. В программе – лекция и практические занятия.
13:00-14:00	<b>МАСТЕР-КЛАСС «АВТОМАТИЗАЦИЯ В ПРОМЫШЛЕННОСТИ»</b>	Корпус «Б», 8 этаж, Б-825	Мастер-класс покажет, как организовать сбор данных с эмулированных модулей АЦП, ЦАП, дискретных сигналов и счётчиков импульсов. Будет реализована передача данных через цифровые интерфейсы и визуализация параметров в реальном времени с градиентной раскраской графов. Это продемонстрирует разработку системы сбора и обработки данных с применением детерминированного программирования на примерах, близких к промышленным задачам, используя современные инструменты.
13:00-14:00	<b>ЛЕКЦИЯ «ДЕЛАЕМ ЛИЧНУЮ ИИ-ШПАРГАЛКУ»</b>	Корпус «Б», 9 этаж, Б-907	Лекция-демонстрация с элементами мастер-класса по технологиям «тонкой настройки» больших языковых моделей (LLM) под конкретные задачи. Познакомимся с современными методами создания персонализированных ИИ-помощников.
13:00-14:00	<b>МАСТЕР-КЛАСС «СОЗДАНИЕ ТЕЛЕГРАМ-БОТА С ПОИСКОМ ИНФОРМАЦИИ В ИНТЕРНЕТЕ»</b>	Корпус «Б», 8 этаж, Б-829	Лекции будут дополнены практическими занятиями, на которых участники смогут создать чат-бота в Telegram. Этот бот будет подробно объяснять значение любого слова, которое ему отправит пользователь.

